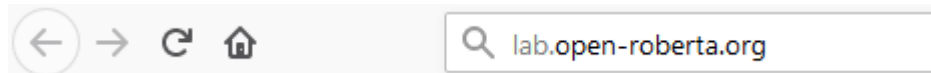


Anleitung zur Verwendung der Open Roberta Lab

1. Webseite aufrufen:

Öffne deinen Browser (z.B. Firefox) und gib in die Adressleiste ein: **lab.open-roberta.org**



2. System auswählen: Calliope mini

3. Benutzerkonto einrichten:

a) Klicke auf das folgende Symbol:



b) Wähle **anmelden** aus.

anmelden ...

c) Nun erscheint das folgende Fenster:
Klicke dort unten rechts auf **neu**.

Benutzername

Passwort

OK

[Passwort zurücksetzen ...](#) [neu](#)

d) Nun erscheint das folgende Fenster:

Du musst einen Benutzernamen eingeben
– z.B. **CGE-Peter**

Du musst ein Passwort eingeben. Benutze dein Geburtsdatum,
damit du dir dein Passwort gut merken kannst
– z.B. **06.02.2010**

Du musst dein Passwort noch einmal eingeben, um zu überprüfen,
ob du es richtig eingegeben hast.

Klicke dann auf **Jetzt registrieren** und schon hast du dein eigenes
Benutzerkonto!

neu

Benutzername

Passwort

Passwort wiederholen

Name

E-Mail

[Jetzt registrieren](#)

[anmelden ...](#)

[Passwort zurücksetzen ...](#)

Notiere dir hier deine Login-Daten, damit du sie nicht vergisst:

Dein Benutzername:	
Dein Passwort:	

Wichtiger Hinweis:

Du kannst deine **Eltern fragen**, ob du ihre **Emailadresse** eintragen darfst. Falls ja, kannst du dir ein neues Passwort zuschicken lassen, wenn du dein Passwort vergessen hast.
Um eine Emailadresse einzutragen oder ein anderes Passwort zu speichern, musst du dich Zuhause mit deinen Eltern einloggen und gemeinsam mit ihnen die Daten ändern. Denke dran, dir dein neues Passwort aufzuschreiben, damit du es nicht vergisst.

4. Anmelden bei OpenRoberta:

Beim nächsten Mal kannst du dich einfach mit deinem Benutzernamen und Passwort einloggen und alle deine Programme speichern. Das kannst du auch von Zuhause aus tun, wenn du z.B. deinen Eltern oder Geschwistern zeigen möchtest, was du schönes programmiert hast.

- a) Klicke auf das folgende Symbol:



- b) Wähle **anmelden** aus.

Gib dort deinen Benutzernamen und dein Passwort ein und **drücke dann auf OK**.

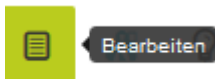
Wenn du alles richtig gemacht hast, ist das Calliope-Symbol und das Benutzer-Symbol hellblau:



Nun kannst du deine Programme auf dem OpenRoberta-Server speichern und wieder laden.

5. Programme speichern:

- a) Um Programme zu speichern oder zu laden, klicke auf das Bearbeiten-Symbol

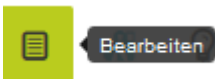


- b) Wähle **Speichern unter**, um dein Programm zu speichern. Gib einen sinnvollen Namen für dein Programm ein und klicke auf **OK**.
- c) Ab jetzt hat dein Programm einen Namen und du kannst dein Programm jederzeit speichern, indem du auf die Wolke klickst:



6. Programme laden:

- a) Um Programme zu speichern oder zu laden, klicke auf das Bearbeiten-Symbol



- b) Wähle **meine Programme**, um dein Programm zu laden. Dir wird jetzt eine Liste deiner Programme angezeigt. Klicke auf das Programm, welches du laden möchtest.

7. Programme auf der Calliope ausführen:

Klicke auf das **Dreieck** (Play-Symbol), um dein Programm auf die Calliope zu übertragen.

Folge danach den Anweisungen auf dem Bildschirm. Denk dran:

- der **erste** Mausklick ist ein **Rechtsklick** auf den Namen deines Programms
- **danach** benötigst du **nur noch** die **linke** Maustaste

8. Programme simulieren:

Wenn du Zuhause programmieren möchtest, kannst du deine Programme auch ohne eine Calliope mini testen. Wenn du auf **SIM** klickst, wird ein Simulator geöffnet, mit dem du dein Programm ausprobieren kannst.

Auch hier brauchst du nur auf das Dreieck (Play-Symbol) zu klicken, um das Programm zu starten.



Aufgaben findest du unter: teach.appcamps.de/karten

Probiere die Codes **c1affe** und **c2maus** aus... ;)

